

REGLEMENT SOCCER SISTERS CUP

ALGEMEEN

- Er wordt telkens met 2 tegen 2 gespeeld.
- Respecteer je tegenstanders en de scheidsrechter.
Geef een vuistje voor en na de match.
- De scheidsrechter neemt plaats in de panna arena.

PANNA

- Een Panna = de bal intentioneel door de benen van de tegenstander spelen en de bal vervolgens controleren.
- De bal mag dus de boarding raken, zolang je hem maar als eerste controleert.
- Wat is bv. geen panna:
 - Een schot op doel dat 'per ongeluk' door de benen gaat.
 - De bal proberen af te pakken van en je raakt de bal waarna die door de benen gaat van de tegenstander.

SCOREN

- Je moet met beide voeten over de middellijn zijn alvorens te scoren.
- Een goal mag niet gescoord worden via de boarding.
- Elke 'gewone' goal telt voor 1 punt.
- Een 'panna goal' (bal door de benen die rechtstreeks in doel gaat) telt voor 2 punten.
- Wanneer er een panna wordt gegeven aan de tegenpartij is het spel direct gewonnen.
- Panna draait niet om scoren alleen! Indien je enkel speelt om te scoren kan je een waarschuwing krijgen voor 'spelbederf' (zie verder).

DUUR

- Een match duurt 3 minuten.
- Een gelijkspel kan enkel tijdens de poules. Vanaf de 'knock-out' gelden volgende-regels: Is het na 3 minuten nog gelijk, wordt er gespeeld totdat er een panna wordt gescoord of 1 team met 2 doelpunten voorstaat.
- Zonder een panna wint het team met de hoogste score.
- Bij een correcte panna win je en is de match onmiddellijk afgelopen.

REGLEMENT SOCCER SISTERS CUP

FOUTEN

- De scheidsrechter beslist wat er fout is. Protest wordt niet getolereerd.

Wat zeker niet mag:

- Niet duwen en trekken. De handen worden niet gebruikt.
- Niet met de rug naar de tegenstander spelen, kijk hun aan.
- Bij het verdedigen, mag je knie de grond niet raken (om de bal te blokkeren).
- Je mag de boarding niet met twee handen vastpakken.
- Het is verboden de bal met de handen aan te raken.
- Het is verboden de bal tussen de knieën te blokkeren
- Onrespectvol gedrag t.o.v. tegenstanders of scheidsrechter.
- Bij een fout starten beide teams terug aan hun eigen goal.
De speler die de fout onderging, krijgt de bal.

1ste fout = waarschuwing

2de = 1 punt voor de tegenstanders

3de fout = uitsluiting voor de wedstrijd

- De scheidsrechter kan ten alle tijde een team uitsluiten voor de rest van de wedstrijd (rode kaart). De scheidsrechter en toernooverantwoordelijke zullen dan samen beslissen of het team zijn volgende wedstrijden al dan niet mag spelen.
- De organisatie heeft het recht de deelname van een team aan een toernooi te weigeren op basis van precedentes, slecht gedrag, etc.
- Indien een team niet (volledig) aanwezig is op het moment van zijn match, verliezen zij met 5-0.

SPELBEDERF

- Wat wordt aanzien als spelbederf:
 - Ruw en fysiek spel.
 - Enkel spelen voor doelpunten te scoren en zelden of nooit voor een panna gaan.
 - Spelbederf wordt op dezelfde manier bestraft als fouten en samen geteld.